

# Kurzübersicht der Jugendregeln des Deutschen Judo-Bundes e.V. und des Judo-Verbandes Berlin e.V. für den Bereich Jugend 2021

**Alles Weitere regelt das Regelwerk des DJB und der IJF.**

**U11**

**U13**

**U15**

**U18**

**U21**

## Bestrafungen in der U11, U 13 und U15 mit Erklärung

### Taktisches Vergehen

*(Werden direkt bestraft, z.B. Beingreifer, False-Attack, etc.)*

### Technische Vergehen

*(Beim ersten Mal ermahnt und im Wiederholungsfall bestraft)*

Würgen	Shido			Erlaubt	
Hebeln	Shido		Erlaubt		
Landen auf einem Knie oder beiden Knien beim Wurfbeginn	Shido		Mate		Erlaubt
Abtauchtechniken z.B. Laats-Abtaucher u.ä.			Als direkter Angriff		
Griff in/um Nacken mit Judogi zu fassen bzw. direkter Griff über Schulter oder Arm auf den Rücken					
Griff in/um Nacken ohne mit dieser Hand Judogi zu fassen erlaubt	Shido			Erlaubt	
Reitertechnik / "Ungvari-Dreher" sowie Techniken, die in der Wirkungsweise ähnlich sind	Shido				
Schließen der Beine beim Sankaku-Gatame	Shido		Erlaubt		
<b>Weitere technische Beschränkungen</b>					
Tani-Otoshi als Konter und ähnliche Kontertechniken nach hinten	keine Bewertung		Bewertung		
Gegendrehtechniken gegen Eindrehtechniken	keine Bewertung			Bewertung	
OSAE-KOMI am Mattenrand, wenn beide aus der Kampffläche kommen	Mate**		Weiterlaufen lassen		
regelwidriger Judogi auf Landes-Ebene	1-mal wechseln lassen, bei Wdhg. Hansoku-Make				
Hansoku-Make bei Diving, Kopfverteidigung	Turnierausschluss			Kein Turnierausschluss	
Verletzungsregeln	Alte Regel (Arzt kann 2-mal gerufen werden)			IJF Regel	
<b>Organisatorisches im Wettkampfablauf</b>					
Toleranz beim Wiegen	100 g				Keine***
Kampfzeit	2:00 min.	3:00 min.	3:00 min.	4:00 min.	
Golden-Score Zeit Reihenfolge der Kriterien bei Hantei: Kinsa, Angriffe, Aktivität, Shido	Keine - Hantei		3:00 min.	unbegrenzt	
Pausen zwischen 2 Kämpfen	10 min.*		6 min. / 10 min.*	10 min.	

\*Auf allen Veranstaltungen des Judo-Verbandes Berlin sowie der Berliner Vereine im Altersbereich der U15, einschließlich U11, U13 und dergleichen, wird in Abweichung zur DJB-WKO 3.3 und insofern in der Ausschreibung nicht anders angegeben jedem Wettkämpfer eine Pause von mindestens 10 Minuten zwischen seinen Kämpfen gewährt.

\*\*Gilt nur bei 2m Sicherheitsfläche

\*\*\* Nur wenn der Sportler volljährig ist sonst 100g Toleranz.

## Hantei-Regeln

Der gesamte Kampf wird gewertet, d. h. die Kampfzeit und die Golden-Score-Zeit werden gleichermaßen gewertet. Der Kampfrichter muss alle Angriffe und Kinsa während des gesamten Kampfes zählen.

Reihenfolge:

1. Sieger ist der Kämpfer mit der größten Anzahl von Kinsa. Ein Kinsa ist eine Technik, die fast eine Bewertung ist. Zum Beispiel wenn ein Kämpfer auf den Bauch geworfen wird, auf sein Gesäß oder einen Osae-komi bis unter 10 Sekunden hält. Der starke Ansatz eines Hebels oder einer Würgetechnik ist ebenfalls ein Kinsa. Alle Kinsa werden gleich bewertet, es gibt keinen „starken“ Kinsa.
2. Wenn die Anzahl der Kinsa gleich ist, wird derjenige Sieger, der die meisten Angriffe hat. Ein Angriff ist, wenn der Gegner die Balance verliert und möglicherweise sogar auf die Knie fällt. Eine erfolgreiche Umdrehtechnik in Ne-waza ist ebenfalls ein Angriff.
3. Wenn die Zahl der Angriffe ebenfalls gleich ist, wird derjenige Sieger, der am aktivsten gewesen ist und sich während des Kampfes am meisten eingesetzt hat.
4. Wenn auch dies gleich ist, so gewinnt derjenige, der das positivere Judo gemacht hat, z. B. der versucht hat eine aufrechte Position einzunehmen, der nicht versucht hat die Matte zu verlassen. Wenn ein Kämpfer einen Shido hat, so wird dies berücksichtigt.

Mattengröße bei Turnieren	U11	U13	U15	U18	U21
Mind. Kampffläche	5 x 5 m			6 x 6 m	7 x 7 m
Sicherheitsfläche außen / zwischen	2 / 3 m	3 m / 3 m			

## Was wird im Judopass kontrolliert

- Name
- Geburtsdatum
- Foto
- Nationalität
- Verein und Landesverband
- Beitragsmarke
- Startrechtwechsel mit/ohne Stempel des Landesverbandes
- Kyu/Dan-Grade

## Judogi Maße

